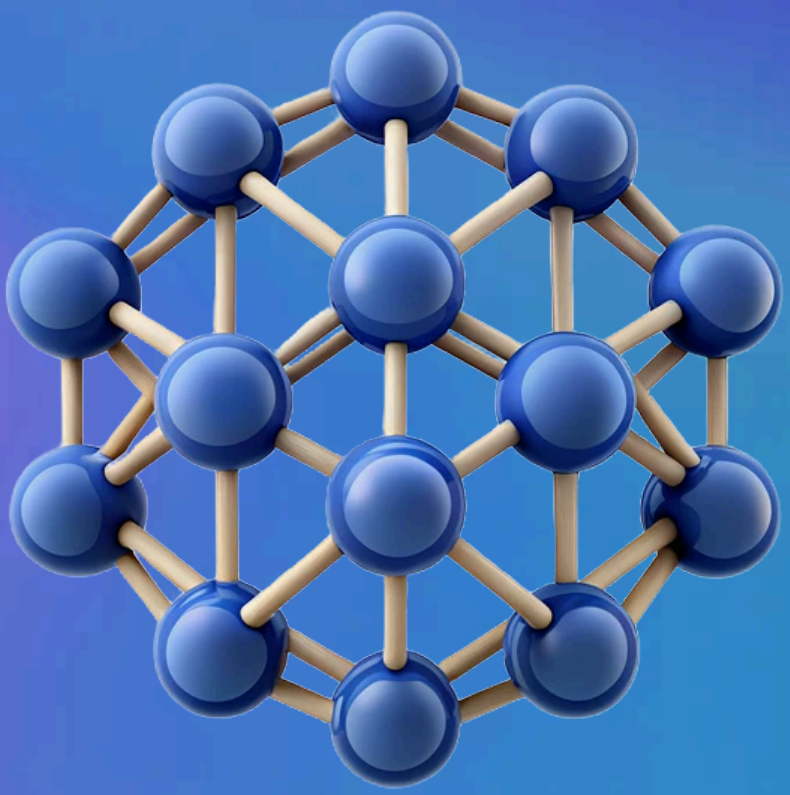
Райская Птица

Гайд для родителей

Искусственный интеллект и Python

Искусственный интеллект, который растёт вместе с ребёнком

11 уровней от 8 лет до 11 класса простым языком: что делает ребёнок, что видите вы и как начать



Коротко — за одну минуту

Если нет времени читать всё — вот главное.

С 8 лет до 11 класса

11 уровней: от игр с ИИ без кода до своего ИИ-проекта на Python.

Сначала — без кода

Уровни 0–1 — игры с ИИ и блочное программирование, с уровня 2 — Python.

Каждый уровень — с результатом

«Задание на переход» и сертификат за каждый уровень.

Первая защита — скоро

Мини-защита первого проекта — через 1–3 месяца после старта.

Польза для учёбы

Математика и информатика на практике, подготовка к ОГЭ, ЕГЭ и проектным олимпиадам.

Свой ИИ-проект

На 10-м уровне — исследование или прототип стартапа с публичной защитой.

Что это даёт ребёнку

- Интерес к математике и программированию — через понятные проекты.
- Понимание, как устроен современный ИИ и почему он ошибается.
- Портфолио из нескольких проектов к каждому возрастному этапу.
- Уверенность в себе: «я могу сделать настоящий ИИ-проект».



Лестница ИИ и Python — 11 уровней

У каждого уровня — «задание на переход» и сертификат. Начать можно с подходящего уровня — его подберём на вступительном занятии или по тесту.

Интерес **2 класс** Игры с ИИ без кода: главное — заинтересовать

2 класс

Юный исследователь ИИ · Ур. 0–1 — учит мини-модель на своих картинках, звуках и жестах и подключает её к игре

Проекты: игра, которая слушается жеста или звука; голосовой помощник.

Увлечение **3–8 класс** С уровня 2 — Python и свои модели

3 класс

Тренер нейросети · Ур. 2–3 — первые программы на Python и первая своя модель: где угадала, а где ошиблась

Проекты: чат-бот, классификатор картинок, игры с числами.

4–5 класс

Мастер распознавания · Ур. 4–6 — модель понимает настроение текста, находит предметы на фото и работает в своём мини-приложении

Проекты: подсчёт предметов на фото, анализатор текста, карта эмоций.

6–8 класс

Создатель ботов · Ур. 7–8 — боты на языковых моделях, генерация картинок и текстов, прогнозы по таблицам

Проекты: прогноз погоды, рекомендательная система, классификатор изображений.

Профессия **9–11 класс** Свой ИИ-проект, защита и портфолио для вуза

9–11 класс

Инженер ИИ · Ур. 9–10 — доводит модель до работающего сервиса и делает итоговый проект — исследование или прототип стартапа

✨ **Проект для вуза**

Проекты: своя мини-GPT, бизнес-инструмент с ИИ, игровой сервис с ИИ.

Классы — ориентир: уровень подбираем по опыту ребёнка, а не только по возрасту.

Как растёт ребёнок на этой лестнице

ЗВАНИЕ

Юный исследователь ИИ → тренер нейросети → создатель ботов → инженер ИИ

ИНСТРУМЕНТЫ

Блоки без кода → Python → свои модели и приложения

ПРОЕКТЫ

Игра с «умным» поведением → бот и классификатор → свой ИИ-проект

САМОСТОЯТЕЛЬНОСТЬ

Задание на переход на каждом уровне → итоговый проект и публичная защита

Что вы увидите как родитель

ИИ — не «чёрный ящик» и не просто игры за компьютером: вот как вы узнаете, чему научился ребёнок.

1. **Первая мини-защита — через 1–3 месяца**
   Ребёнок показывает и объясняет свой первый проект — сразу видно, что он понял.

2. **Задание на переход на каждом уровне**
   Каждый уровень заканчивается своим проектом — «заданием на переход».

3. **Сертификат за каждый уровень**
   Видно, что уже пройдено и куда ребёнок растёт дальше.

4. **Проекты — с каждым годом сложнее**
   Игра, которая слушается жеста → чат-бот → анализ текста и фото → прогноз погоды → свой ИИ-проект.

5. **Итоговый проект с публичной защитой**
   Исследование или прототип стартапа; название работы вписывается в сертификат, проект — в портфолио для поступления.

Подойдёт, если ребёнок:

- ✓ любит компьютерные игры и хочет понять, как они устроены;
- ✓ задаёт вопросы чат-ботам и хочет сделать своего;
- ✓ любит математику, логику и головоломки;
- ✓ мечтает стать программистом, инженером или учёным.



Вопросы родителей

Коротко — о том, что спрашивают чаще всего.

С какого возраста можно начать?

С 8 лет, подготовка не нужна. Уровень подберём на вступительном занятии или по тесту: если ребёнок уже программирует, начнёт выше.

Ребёнку 8 лет — какой ему Python?

Сначала — без Python: игры с ИИ и блочное программирование. Python начинается со 2-го уровня, примерно в 9–10 лет.

Не будет ли ребёнок списывать с ИИ?

Ребёнок сам обучает модели и видит, где они ошибаются, — поэтому понимает, что ответ ИИ нужно проверять.

Какая нагрузка?

Уровни 0–1 — 4 часа в месяц, уровни 2–8 — 6 часов, уровни 9–10 — 12 часов.

Занятия очно или онлайн?

Очно в центре; возможен и онлайн-формат — выберем при записи.

Что в сертификате?

Каждый уровень заканчивается «заданием на переход» и сертификатом. В итоговом — пункт «Финальный проект» и название работы.

А если пропустим занятие?

Отработка — в удобное время, запись через Telegram-бота.

Словарик для родителей

Нейросеть — программа, которая учится на примерах.

Модель — результат обучения: узнаёт, отвечает или предсказывает.

Python — язык программирования, на котором создают ИИ.

Scratch — программирование из блоков, без набора кода.

Задание на переход — проект в конце уровня.

Как начать — три шага

Три шага — и ребёнок начинает свой уровень.

1

Оставьте заявку

На сайте rptica.ru
или по телефону
+7 (925) 978-51-89.

2

Вступительное занятие

Знакомимся
и определяем,
с какого уровня
начать.

3

Группа и расписание

Подбираем группу
и удобное время —
и ребёнок начинает
свой уровень.

Стоимость занятия

60 минут

Начальная школа	Средняя школа	Старшие классы
750 ₽	**1 100 ₽**	**1 800 ₽**

Есть скидки для семей и при оплате сразу за 3 месяца. Оплатить можно материнским капиталом, а часть расходов вернуть налоговым вычетом 13%. Актуальные цены — на rptica.ru.

Райская Птица

Дубна, пр-т Боголюбова, 44
+7 (925) 978-51-89
info@rptica.ru
rptica.ru

С 2008 года в Дубне
Лицензия на образовательную деятельность

Страница курса

