Райская Птица

Гайд для родителей

3D-моделирование и печать

3D-моделирование, которое растёт вместе с ребёнком

От 5 лет до 11 класса, два пути на выбор — простым языком: что делает ребёнок, что видите вы и как начать



Коротко — за одну минуту

Если нет времени читать всё — вот главное.

С 5 лет до 11 класса

Makers Empire → Tinkercad → Fusion 360 или Blender → своя печать на 3D-принтере.

Покупать ничего не нужно

Компьютеры, программы и 3D-принтеры — в мастерской центра.

Модели — настоящие

Уже на первой ступени — около десяти напечатанных моделей за год.

Свой путь

После Tinkercad — путь инженера в Fusion 360 или путь художника в Blender.

Сертификат и звание

Сертификат за каждый уровень, звания — от «Юного дизайнера» до «Инженера 3D-печати».

Каждое занятие — с результатом

Короткое объяснение → практика в программе → своя модель.

Что это даёт ребёнку

- Видит предмет в объёме: собирает сложную модель из простых форм.
- Становится точнее: размеры, чертежи, замеры штангенциркулем.
- Осваивает настоящие программы: Fusion 360 — как у инженеров, Blender — как у 3D-художников.
- Доводит идею до готовой вещи — и показывает её на Дне открытых дверей.



Лестница 3D-моделирования

От 5 лет до 11 класса, после Tinkercad — свой путь. Начать можно с любой ступени: подберём её по возрасту и опыту ребёнка.

Интерес — **5 лет — 2 класс** — Придумываем, собираем, печатаем: главное — заинтересовать

5–7 лет	**Юный дизайнер** — Makers Empire и 3D-ручка: модели из блоков и около десяти своих моделей на 3D-принтере за год
1–2 класс	**Юный 3D-моделлер** — Tinkercad: точные размеры и детали, которые собираются вместе

Увлечение — **3–8 класс** — После Tinkercad ребёнок выбирает свой путь

	Путь инженера · Fusion 360	Путь художника · Blender
3–4 класс	**Чертёжник** — скетч превращается в деталь: первые чертежи	**3D-художник** — формы, материалы, свет и камера — целые сцены
5–6 класс	**Мастер механизмов** — шестерёнки, шарниры и свои чертежи по меркам штангенциркуля	**Аниматор** — реалистичные текстуры, детализированные модели и своя анимация
7–8 класс	**Изобретатель механизмов** — свой механизм и корпус с расчётом прочности, веса и материала	**Цифровой скульптор** — лицо, фигура, персонаж — скульптура от идеи до печати

Профессия — **9–11 класс** — Своя печать, олимпиады и портфолио для вуза

9–11 класс	**Инженер 3D-печати** — сам настраивает принтер и слайсер и печатает сложные модели по чертежам ✨ **Олимпиады**

Как растёт ребёнок на этой лестнице

ЗВАНИЕ
Юный дизайнер → чертёжник
или 3D-художник → инженер 3D-печати

ПРОГРАММА
Makers Empire → Tinkercad → Fusion 360
или Blender

ТОЧНОСТЬ
Блоки → точные размеры → чертежи
и замеры штангенциркулем

ПЕЧАТЬ
Печатает учитель → готовит файл сам → сам настраивает принтер и слайсер



На каждой ступени — свои модели, проекты и **сертификат уровня**.

Что вы увидите как родитель

3D — не просто «игры за компьютером»: вот как вы узнаете, чему научился ребёнок.

1. **Дни открытых дверей**
   Дети показывают свои модели и проекты, а на первых ступенях в мае — ещё викторина и практическое задание. Приходите всей семьёй.

2. **Модели, которые можно взять в руки**
   У малышей — башня, ракета, свой герой; у старших — механизмы, корпуса, персонажи и скульптуры.

3. **Сертификат за каждый уровень**
   Видно, что уже пройдено и куда ребёнок растёт дальше.

4. **Точность — с каждым годом выше**
   От моделей из блоков — к точным размерам, а потом к чертежам и замерам штангенциркулем.

5. **Олимпиады и портфолио — на вершине**
   По желанию: олимпиада «Шаг в будущее» (профиль «Компьютерное моделирование и графика») и портфолио моделей для вуза.

Подойдёт, если ребёнок:

- ✓ любит рисовать, лепить или собирать конструктор;
- ✓ придумывает своих героев, миры и игры;
- ✓ разбирает игрушки, чтобы понять, как они устроены;
- ✓ хочет, чтобы его идея стала настоящей вещью.



Вопросы родителей

Коротко — о том, что спрашивают чаще всего.

С какого возраста можно начать?

С 5 лет — это первая ступень, «Юный дизайнер». Ребёнку 4 года? Начните с «РобоПарка» — он с 4 лет.

Нужно покупать компьютер или 3D-принтер?

Нет. Компьютеры, программы и 3D-принтеры — в мастерской центра.

Fusion 360 или Blender — что выбрать?

Выбирает ребёнок после Tinkercad: детали и механизмы — путь инженера в Fusion 360, персонажи и сцены — путь художника в Blender.

Ребёнок сам печатает модели?

Сначала печатает учитель, потом ребёнок сам готовит файл к печати, а на старших ступенях сам настраивает принтер и слайсер.

Какие группы и как часто занятия?

В группе 4–10 детей, с ними преподаватель и 1–2 ассистента. Занятия — 1–2 раза в неделю, по 60–90 минут.

Как попасть на нужную ступень?

На пробном уроке подберём ступень по возрасту и опыту ребёнка.

А если пропустим занятие?

Его можно отработать в удобное время — запись через Telegram-бота.

Словарик для родителей

Makers Empire и Tinkercad — детские программы для первых моделей.

Fusion 360 — программа инженеров: детали, механизмы, чертежи.

Blender — программа 3D-художников и аниматоров.

Слайсер — готовит модель к печати: «нарезает» её на слои для 3D-принтера.

Штангенциркуль — инструмент для точных замеров деталей.

Как начать — три шага

Первый шаг ни к чему не обязывает: пробный урок — бесплатно.

1

Оставьте заявку

На сайте rptica.ru или по телефону +7 (925) 978-51-89.

2 бесплатно

Пробный урок

Знакомимся и подбираем ступень — ещё до оплаты.

3

Группа и расписание

Подбираем группу и удобное время — и ребёнок начинает свою ступень.

Стоимость занятия

60 минут

3D-моделирование	950 ₽
Мастер 3D-принтера	1 100 ₽

Компьютеры, программы и 3D-принтеры — в мастерской центра. Есть скидки для семей и при оплате сразу за 3 месяца. Оплатить можно материнским капиталом, а часть расходов вернуть налоговым вычетом 13%. Актуальные цены — на rptica.ru.

Райская Птица

Дубна, пр-т Боголюбова, 44
+7 (925) 978-51-89
info@rptica.ru
rptica.ru

Страница курса



С 2008 года в Дубне
Лицензия на образовательную деятельность